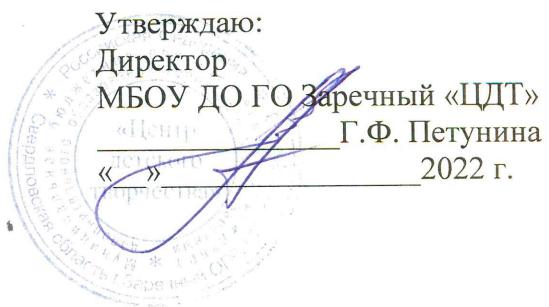




Согласовано:
Начальник МКУ
«Управление образования
ГО Заречный»
А.А. Михайлова
«_» 2022г.



Согласовано:
Начальник ПЧ -35 майор
Д.Р. Ахметзянов
«_» 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении военно-спортивной игры «Зарница - 2022»
для обучающихся 3-4 классов общеобразовательных организаций
городского округа Заречный

г. Заречный
2022

I. Общие положения

- Настоящее Положение о военно-спортивной игре «Зарница-2022» (далее «Зарница») определяет порядок проведения, участия и требования к ее участникам. Военно-спортивная игра «Зарница» проходит в рамках месячника, посвященного Дню защитника Отечества.
- Военно-спортивная игра «Зарница» проводится Центром детского творчества городского округа Заречный совместно с ПЧ-35, ОГИБДД, ММО МВД России «Заречный» и другими организациями.
- Дети, имеющие освобождение от физкультурных занятий, отклонения в здоровье к военно-спортивной игре «Зарница» не допускаются.

II. Цели и задачи

- Воспитание патриотизма и гражданственности, духовности и чувства сопричастности у молодого поколения к истории России.
- Формирование здорового жизненного стиля и высокоэффективных поведенческих стратегий у подростков.
- Развитие инициативы и самостоятельности на основе игровой деятельности.
- Привитие детям навыков осторожного обращения с огнем, действий в экстремальных ситуациях.
- Привлечение внимания СМИ, общественности к проблемам формирования у детей и молодежи чувства патриотизма, готовности достойного служения Отчизне.

III. Содержание военно-спортивной игры «Зарница»

Программа военно-спортивной игры «Зарница» включает конкурсы и соревнования, объединенные в два блока:

- I. Военно-спортивный блок*, состоящий из шести этапов.
 1. Полоса препятствий «Партизанский отряд».
 2. Обнаружение диверсанта «Чужой среди своих».
 3. Огневой рубеж «Снайперы».
 4. Игры военных лет.
 5. Разведение костра «Сигнальный огонь».
 6. Игра-викторина «Военный эрудит» (вопросы о блокаде Ленинграда).
- II блок - «На привале у костра».*

IV. Участники военно-спортивной игры «Зарница»

В игре принимают участие отряды обучающихся 3 - 4 классов образовательных организаций городского округа Заречный.

В состав отряда входят:

1. Руководитель:

- несет ответственность за жизнь и здоровье детей в течение всей игры;

- сопровождает отряд на протяжении всего маршрута;
- проводит инструктаж по ТБ и следит за его выполнением;
- имеет при себе аптечку оказания первой медицинской помощи;
- при возникновении экстремальных ситуаций обращается к координатору игры -Власенко Светлане Леонидовне (каб.104).

2. Командир отряда:

- руководит построением отряда;
- руководит действиями отряда во время движения на маршруте.

3. Бойцы отряда:

Бойцы отряда, должны обладать теоретическими знаниями и практическими навыками, необходимыми для данной игры. Форма одежды участников игры «Зарница-2022» : теплая удобная обувь, рукавицы, шапка, шарф.

Пройти инструктаж по ТБ по следующим темам:

1. Меры безопасности во время движения к месту проведения игры и обратно.
- 2.Меры безопасности во время проведения военно-спортивной игры «Зарница».

V. Экипировка участников игры

Личное снаряжение:

- удобная и теплая форма одежды и обуви для полевых условий;
- кружка.

Групповое снаряжение:

- медицинская аптечка.

VI. Сроки и место проведения игры

Место проведения: Центр детского творчества, адрес: ул. Островского 4.

Дата проведения: 24 и 25 февраля 2022 года.

Время проведения: согласно установленному графику.

Заявки на участие в мероприятии принимаются до 22 февраля (см. Приложение 1).

VII. Порядок и условий проведения игры

По прибытии отряда на место проведения игры командир обязан:

- построить отряд в колонну по три человека;
- доложить о готовности отряда к игре.

Перед стартом игры проводится линейка, на которой командир получает маршрутный лист. Все дальнейшие передвижения отряда осуществляются строго по маршрутному листу.

Игра проводится в соответствии с программой военно-спортивной игры «Зарница» (см. Приложение 2).

На каждом этапе команда за выполненное задание получает баллы, которые отражаются в маршрутном листе. Зачет баллов осуществляется по результатам **20 участников**.

Штрафные баллы:

- нарушение маршрута – 1 балл;
- нарушение дисциплины – 2 балла;
- не выполнено задание – 1 балл;
- соблюдение чистоты и порядка- 1 балл.

Дополнительные баллы:

- за выполнение домашнего задания - изготовление поздравительной открытки ко «Дню Защитника Отечества» (односторонняя открытка формата А5, с обратной стороны открытки должна быть этикетка: школа, класс, ФИО обучающегося) – до 5 баллов.

VIII. Подведение итогов

Для подведения итогов игры Оргкомитетом создается главная судейская коллегия, в которую входят судьи всех этапов. Возглавляет судейскую коллегию главный судья военно-спортивной игры «Зарница».

Отряд-победитель, а также призеры определяются по каждой параллели.

Общекомандное место определяется по итоговой сумме мест, занятых отрядом на каждом этапе. В случае равенства результатов предпочтение отдается команде, показавшей лучший результат на полосе препятствий.

Места отрядов по видам соревнований определяются согласно правилам и условиям.

Решения главной судейской коллегии являются окончательными и обсуждению не подлежат.

Протокол игры «Зарница» публикуется на сайте Центра детского творчества: чу-детство.рф

IX. Награждение победителей игры

Отряды, занявшие I – III места в общекомандном зачете, награждаются дипломами. Отряды, занявшие первое место, награждаются переходящими кубками.

Приложение №1 к Положению

**ЗАЯВКА
на участие в военно-спортивной игре «Зарница - 2022»**

Отряд «_____»
(название) _____ (школа, класс)

Командир отряда _____
Фамилия, имя (полностью)

Все нижеперечисленные бойцы отряда, направленные на военно-спортивную игру «Зарница» прослушали инструктаж по следующим темам:

- 1.Меры безопасности во время движения к месту проведения игры и обратно.
- 2.Меры безопасности во время проведения военно-спортивной игры «Зарница».

№	Ф.И.О.
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	

Кл. руководитель

(Ф.И.О. полностью, контактный телефон)

Приложение № 2 к Положению**Программа военно-спортивной игры «Зарница-2022»**

Программа военно-спортивной игры «Зарница» включает конкурсы и соревнования, объединенные в два блока:

I. Военно-спортивный блок, состоящий из шести этапов, каждый этап длится 10 минут:

1. Полоса препятствий «Партизанский отряд».
2. Обнаружение диверсанта «Чужой среди своих».
3. Огневой рубеж «Снайперы».
4. Игры военных лет.
5. Разведение костра «Сигнальный огонь».
6. Игра-викторина «Военный эрудит» (вопросы о блокаде Ленинграда).

II блок - «На привале у костра».

I Военно-спортивный блок***1 этап – Полоса препятствий «Партизанский отряд» (на время)***

Соревнование проводится на местности, оборудованной полосой препятствий, включающей элементы, предусматривающие преодоление препятствий, узкого лаза, переправу и др.

Расстояние между препятствиями, расположенными на трассе, участники соревнований преодолевают бегом. Старт – из положения стоя.

Участвует весь отряд.

Отряд приступает к преодолению очередного рубежа только после выполнения предыдущего элемента всеми участниками.

2 этап – Обнаружение диверсанта «Чужой среди своих»

Отряду выдается легенда, по которой необходимо обнаружить диверсанта, узнать секретное слово, изъять у него записку.

3 этап – Огневой рубеж «Снайперы»

Участвует весь отряд, зачет по **20 участникам**. Стрельба из пневматической винтовки на расстоянии 10 м по мишени. Количество выстрелов 1- на каждого бойца, из положения стоя. Определение места отряда на этапе производится по общей сумме зачетных выстрелов.

4 этап – Игры военных лет

По прибытии на этап весь отряд принимает участие в играх военных лет.

5 этап – Разведение костра «Сигнальный огонь»

На данном этапе предполагается проверка практических знаний противопожарной безопасности. Отряд получает письмо-инструкцию для прохождения этапа. Участникам игры предстоит пройти следующие испытания: «Разведение костра» (приветствуется помочь взрослых) и выкладывание на снегу (из подручных средств) сигнального знака - треугольник.

6 этап – Игра-викторина «Военный эрудит» (о блокаде Ленинграда)

Бойцам отряда будут заданы вопросы на военную тематику: значимые военные события (блокада Ленинграда). Бойцы бросают кубик, на каждой стороне которого, расположены цифры от 1 до 6. В соответствии с выпавшей цифрой задается вопрос. Ответы на вопрос бойцы отражают на клавиатуре (клавиатура нарисована краской на снегу).

II блок - «На привале у костра»

После прохождения первого блока «Зарницы», командир отряда сдает маршрутный лист главному секретарю и получает пропуск для прохождения второго блока игры.

На пропуске отмечается номер стола (с указанием школы и класса), занимаемый командой. Каждой команде, получившей на предыдущих этапах картинку-пазл, необходимо собрать картинку полностью, сфотографировать и направить на эл. почту: cdt_zar@mail.ru.

На данном этапе начисляются только штрафные баллы, которые учитываются при подведении итогов военно-спортивной игры «Зарница».

Для прохождения второго блока каждый отряд должен заранее (за один день) принести продукты (**из расчета на 20 человек**):

Чай – 50 гр. (пачка)

Сахар – 500 гр.

Кондитерские изделия (сушки, сладости, конфеты).